

# 剑御万物知白守黑阴阳交汇之天龙八部游戏中达到了完美的融合

【知白守黑，藏鋒於心】品格清高的武當少俠初次問世！以大規模高輸出技術為主的他究竟怎麼掌控全場？接下來就跟小編壹起從技術解析來探秘武當的修煉秘籍！

他本是隱居於玄武島的道法高人，以太極八卦之理運飛劍為武，為平天下之亂，救世事蒼生而下山歷練，知白守黑，劍禦萬物，藏鋒於心，品格清高。

定位為遠程內功的武當技術設定也非常契合太極八卦原理，壹陰壹陽，陰陽交匯之中達到了完美的交融。【兩儀化形，破敵防護】武當技術中的兩儀劍，便是具有陰陽兩態的二段技術。



陰態兩儀劍能對單個敵人形成內功進犯損傷，陽態兩儀劍除了內功損傷外還能降低敵方的內功防護，陰陽相合就能打破對方的防護壁壘。【仙人指路，靈敏輸出】。

[即可熟悉地图天龙八部游戏同样任务设定的几轮打怪和收集可以](#)

除了兩儀劍，能夠儲能並大規模釋放的"仙人指路"也是武當在團戰中的戰鬥力技。作為全遊戲首個儲能技，最多能釋放三次的 AOE，損傷總量上坐落全工作之首。



大規模進犯和能接連釋放的機制則保證了武當在移動戰中的持續輸出。【反客為主，絕地翻盤】可謂史上最強的被迫技術沒有之壹，武當的反客為主技術在滿級後能 100%被迫眩暈敵人！真實意義上的反先手，反被秒，反控制，反客為主。只此壹個技術就能讓武當立於不敗之地.....（等等，逍遙說什麼？在懟祝融掌？神的時分不會被暈？唉，逍遙小妹妹妳贏了。）。武當和其他八大門派壹樣具有 8 個主動技術、3 個被迫技術、2 個技術強化，上面介紹的玩法還不能概述他的悉數精髓，真實的武當秘籍還需要少俠們在遊戲中發掘發現，修煉成為真實的控場王！